

KARTA TECHNICZNA PRODUKTU



Łóżko ROYAL

Produkt	Łóżko typu boxspring		Łóżko z dwoma pojemnikami otwieranymi na boki
Material	Konstrukcja	Podstawa Materac bazowy Wezłowie Pojemnik na pościel Nogi Topper	Korpus wraz z pojemnikami wykonany z białej płyty 16 mm. Materac wysokości 20 cm z sprężyną typu bonell, pianka T-25, filc 400 gr. Rama drewniana + płyta, pianka T-25, Owata 100 Tył wykończony fibertexem. Otwierany na boki wraz z automatami wspomagającymi otwieranie Nogi plastikowe w kolorze srebrnym - wysokość 25 mm Pianka T-21 ,tkanina materacowa Jersey (100 % PES)
Wymiary	Szer./Wys./Dł. Szer./Dł. Wysokość Szer./Wys./Gł. Szer./Wys./Dł. Szer./Wys./Dł. Szer./Wys./Dł. Wysokość	Wymiar całkowity Powierzchnia spania Wysokość powierzchni spania Wezłowie Topper Materac sprężynowy Podstawa (skrzynia) Nogi	80/90/120/140/160/180 x 119 x 211 cm <u>80/90/120/140/160/180 x 200 cm</u> 65 cm 80/90/120/140/160/180 x 119 x 11 cm 80/90/120/140/160/180 x 5 x 200 cm 60/70/80/90 x 20 x 200 cm 60/70/80/90 x 35 x 200 cm 2,5 cm
		Waga ciała na osobę	120 kg
Opis	Skrzynia Materac bazowy Topper Wezłowie		- Dwie osobne skrzynie z pojemnikami - otwierane na boki - 2 materace z wkładem sprężyny typu bonell - twardość H2 - Sprężyny wykonane z drutu 2,2 mm, 184 sprężyn przy materacu 90x200 - Pianka górna i dolna T-25 - wysokość 4 cm każda - Pianka wysokość 5 cm (T25) , tkanina Jersey - Tkanina przesywana w wzór widoczny na zdjęciach, pianka , owata
Wersje		Możliwe powierzchnie spania	80x200 cm /90x200 cm/120x200/140x200 xm /160x200 cm/180x200 cm
Alternatywy		Za dodatkową opłatą	Visco-Topper - Wysokość: 5 cm / Zagęszczenie VE-4515 Kieszeniowe materace sprężynowe (Pocket) - materace sprężynowe w osobnych kieszeniach - 7 stref (drut 1,6 i 1,9 mm) - ilość sprężyn 360 Stück przy materacu 90 x 200cm Różne możliwości wyboru tkanin.
Dane logistyczne	Ilość paczek Pakowanie Metraż Załadunek	Waga wszystkich paczek Rodzaj opakowania w m3 ilość sztuk	4 178 kg Folia bąbelkowa , kartony, folia termokurczliwa LDPE 2,70 m3 30 sztuk przy 90 m3 naczepy